

HOT SEAT – UPUTE

PREGLED

U svakom se krugu daje odgovor na pitanje o igraču koji se nalazi u vrućem stolcu. Pokušaj prevariti ostale igrače i uvjeriti ih da je tvoj odgovor napisao igrač u vrućem stolcu.

SADRŽAJ

200 kartica s pitanjima

10 blokova za odgovore

1 blok za praćenje rezultata

Upute

ZAPOČNIMO

Svi igrači moraju dobiti blok za odgovore. Svaki će igrač trebati olovku ili kemijsku olovku.

Međusobno se dogovorite tko će pratiti bodove. Neka zadužena osoba dobije blok za praćenje rezultata. Sve kartice za vrući stolac stavi na hrpu tako da su okrenute prema dolje. Igrač koji je zadnji došao na druženje započinje igru.

KAKO SE IGRA:

IZVUCI: Igrač koji se nalazi u vrućem stolcu izvlači karticu s pitanjem i čita ga naglas.

ODGOVORI: Svaki igrač odgovara na pitanje iz perspektive igrača u vrućem stolcu te svoj odgovor zapisuje u vlastiti blok za odgovore. Na pitanje odgovara i igrač u vrućem stolcu.

SKUPI: Igrač u vrućem stolcu pažljivo skuplja sve odgovore bez otkrivanja ostalim igračima. Ako igrač u vrućem stolcu ne može odgonetnuti nečiji škrabopis, to diskretno treba riješiti bez da otkrije odgovor.

PROČITAJ: Igrač u vrućem stolcu miješa odgovore te ih čita naglas. Igrač u vrućem stolcu ne smije davati naznake vlastitog odgovora. Ako je potrebno, odgovori se mogu ponovno pročitati prije pogađanja.

POGODI: Krećući se u smjeru kazaljke na satu, svaki igrač pojedinačno pogađa koji je odgovor napisao igrač u vrućem stolcu.

OTKRIJ: Nakon što su svi igrači imali priliku pogađati, igrač u vrućem stolcu otkriva svoj odgovor.

BODUJ: U bloku za praćenje rezultata zbraja se broj bodova za svakog igrača. Igrač koji se nalazi lijevo od igrača u vrućem stolcu postaje novi igrač u vrućem stolcu te započinje novi krug.

BODOVANJE

Bodovi se dodjeljuju na temelju uloge u igri.

IGRAČ U VRUĆEM STOLCU

Jedan bod za svakog igrača koji je točno pogodio tvoj odgovor.

SVI OSTALI IGRAČI:

Jedan bod za svakog igrača koji pogodi tvoj odgovor. Dva boda ako si točno pogodio što je igrač u vrućem stolcu napisao. Četiri boda ako imaš isti odgovor kao i igrač u vrućem stolcu (vidjeti bilješke).

POBJEDA

Pobjeđuje onaj igrač koji prvi skupi 21 bod. U slučaju izjednačenja pobjeđuju svi igrači koji imaju isti broj bodova.

BILJEŠKE

Ako su dva ili više odgovora isti, igrač u vrućem stolcu ih poništava; nijedan igrač ne može pogoditi. Iznimka od tog pravila je slučaj u kojem je jedan od identičnih odgovora napisao igrač u vrućem stolcu. U tom slučaju igrač u vrućem stolcu mora reći da je drugi igrač točno pogodio njegov odgovor. Taj igrač osvaja četiri boda, a krug se završava bez pogađanja.

DRUGE VERZIJE IGRE

DVOSTRUKI BODOVI: Ako je igrač nakon završenog kruga skupio sedam bodova, u sljedećem krugu osvaja dvostruke bodove.

ZAMJENA: Igrač u vrućem stolcu izvlači novu karticu s pitanjem onda kada mu ne pada na pamet nikakav odgovor na već izvučeno pitanje.

ORIGINAL: Igrač u vrućem stolcu postavlja pitanje koje je sam osmislio kada na njega dođe red.