

BAD PEOPLE- ZABAVNA IGRA KOJU VJEROJATNO NE BISTE TREBALI IGRATI

SADRŽAJ:

200 kartica s pitanjima (bijele)
100 glasačkih kartica (crne)
10 identifikacijskih kartica (sive)
10 kartica za udvostručavanje bodova (zelene)
1 blok za praćenje rezultata
1 knjižica s uputama

ZAPOČNIMO:

Saznaj što tvoji prijatelji **ZAISTA** misle o tebi!

Cilj je igre prvi skupiti sedam bodova. Smijanje, plakanje, vrištanje, cuganje, glupiranje ne samo da je prihvatljivo... nego se i potiče!

1. KORAK: Svaki igrač odabire identifikacijsku karticu (siva) i stavlja je ispred sebe tako da je okrenuta prema gore. Na taj se način pomoću slike identificira svaki igrač radi glasanja – onda kada glasaš za svoje prijatelje.

2. KORAK: Svaki igrač odabire glasačku karticu sa slikom (crna) za svaku osobu koja sudjeluje u igri, uključujući i jednu za sebe, a koja se podudara s vlastitom identifikacijskom karticom.

3. KORAK: Svaki igrač uzima karticu za udvostručavanje bodova (zelena)

KAKO SE IGRA:

1. KORAK: Osoba koja je zadnja došla na druženje započinje igru u ulozi Diktatora. Diktator izvlači karticu s pitanjem i čita ga naglas.

2. KORAK: Diktator glasa tako što potajno bira jednog od igrača, a zatim pripadajuću glasačku karticu stavlja ispred sebe tako da je okrenuta prema dolje. Diktator ne smije glasati za sebe.

3. KORAK: Nakon što Diktator glasa, svaki igrač potajno glasa za osobu za koju misli da je Diktator glasao. Igrači ispred sebe stavljaju pripadajuću glasačku karticu okrenutu prema dolje. Cilj je svakog kruga glasati za osobu za koju misliš da je Diktator glasao, a ne za osobu koju bi ti osobno odabrao/la.

4. KORAK: Nakon što je svaki igrač glasao, svi otkrivaju svoj odgovor, počevši od igrača koji se nalazi lijevo od Diktatora. Diktator zadnji otkriva za koga je glasao.

5. KORAK: Nakon što su rezultati zabilježeni, odigrajte još jedan krug! Igrač koji se nalazi lijevo od Diktatora postaje novi Diktator!

UPOZORENJE! OVA IGRA MOŽE UZROKOVATI NEKONTROLIRANI SMIJEH, SUZE I NEPOPRAVLJIVU ŠTETU PRIJATELJSTVIMA I EGU.

BODOVANJE:

Svaki igrač koji glasa isto kao Diktator dobiva jedan bod. Ako Diktator odabere igrača za kojeg nitko nije glasao, svi koji su svoj glas dali najčešćem odgovoru dobivaju po jedan bod.

**Za vrijeme svoje diktature, diktator ne može skupljati bodove.*

Igrač može upotrijebiti svoju karticu za udvostručavanje bodova tako što će je staviti zajedno sa svojom glasačkom karticom. Ako igrač upotrijebi karticu za udvostručavanje bodova i pogodi, dobiva dva boda umjesto jednog. Međutim, ako pogriješi, do kraja igre gubi svoju karticu za udvostručavanje bodova (koristi je mudro!)

Pobjednik je onaj koji prvi osvoji sedam bodova. U slučaju izjednačenja, nastavite igrati. Pobjednik može biti samo jedna osoba koja mora biti u prednosti za barem jedan bod.

**Ako i dalje ne razumiješ pravila igre, predaj ove upute nekome pametnijem od sebe.*

IGRA BEZ GRANICA:

1. VERZIJA: „Uvjeri Nas” – ako misliš da si nepravedno primio najveći broj glasova, imaš se priliku spasiti. Uvjeri ostale igrače da su pogriješili onda kada su glasali za tebe. Ako uspiješ u tom naumu, dobivaš jedan bod, ako ne, zaslužuješ kaznu. Kaznu određuju igrači. To može biti nasumični izazov, eksiranje pića, trčanje bez odjeće po ulici itd.

2. VERZIJA: „Igrač s najvećim brojem glasova osvaja bod” – u slučaju izjednačenja, igrači koji su dobili najveći broj glasova osvajaju jedan bod.

3. VERZIJA: „Izgubi Kontrolu” – eksiraj svaki puta kada netko glasa za tebe.

BRZI VODIČ ZA IGRU ZLOČESTI LJUDI

1. ODABERI IDENTITET

Odaberi identifikacijsku karticu i stavi je ispred sebe tako da je okrenuta prema gore. Odaberi glasačku karticu za svakog igrača. Na taj se način pomoću slike identificira svaki igrač radi glasanja – onda kada glasaš za svoje prijatelje.

2. POSTAVI PITANJE

Osoba koja je zadnja došla na druženje započinje igru kao Diktator. Diktator izvlači karticu s pitanjem i čita ga naglas.

3. GLASAJ

Diktator potajno glasa tako što odgovarajuću glasačku karticu stavlja ispred izabranoga igrača. Kartica mora biti okrenuta prema dolje. Svaki igrač zatim potajno glasa tako što pogađa za koga je Diktator glasao.

4. OTKRIJ ZA KOGA SI GLASAO

Svatko pojedinačno otkriva za koga je glasao. Diktator zadnji otkriva za koga je glasao. Jesi li glasao isto kao i Diktator? Ako jesi, osvajaš jedan bod! U slučaju da si koristio karticu za udvostručavanje bodova, osvajaš dva boda!

NAKON SVAKOG KRUGA, OSOBA KOJA SE NALAZI LIJEVO OD DIKTATORA POSTAJE NOVI DIKTATOR I IGRA SE NASTAVLJA.

OSOBA KOJA PRVA SKUPI SEDAM BODOVA POBJEĐUJE!