

BAD CHOICES -Nikad nisam...Igra za zabavu

SADRŽAJ:

300 kartica loših odluka
Knjižica s uputama

ZAPOČNIMO:

Cilj je igre biti igrač koji će se prvi riješiti svih kartica. Svakom se igraču dijeli šest okrenutih kartica. Ostale se kartice stavljuju na hrpu tako da su okrenute prema dolje.

KAKO SE IGRA:

1. KORAK: Igrač koji se nalazi lijevo od osobe koja je zadnja došla na druženje započinje igru. On/a odabire jednu od svojih kartica koju želi iskoristiti te bira igrača kojem želi postaviti pitanje s te kartice.

2. KORAK: Cilj je svakog kruga postaviti pitanje za koje misliš da će drugi igrač odgovoriti „DA”. Ako igrač odgovori „DA”, svoju karticu možeš staviti na hrpu s odloženim karticama. Ako igrač odgovori „NE”, svoju karticu moraš zadržati te ju možeš upotrijebiti kasnije. Tvoj je potez dovršen onda kada igrač odgovori „DA” ili „NE”.

Primjer: Jennifer...Jesi li ikada spavala s dvije različite osobe unutar 24 sata? Ako Jennifer odgovori „DA”, odloži svoju karticu. Ako Jennifer odgovori „NE”, svoju karticu moraš zadržati.

3. KORAK: Kada igrač odgovori „DA” ili „NE” tvoj je red gotov. Igrač s lijeve strane nastavlja. Igrajte sve dok se netko od igrača ne riješi svih kartica te odnese pobjedu!

PRAVILA:

Odgovori mogu biti **SAMO** „DA” ili „NE”.

Igrači na svako pitanje **MORAJU** iskreno odgovoriti.

Dopušteno je postaviti samo **jedno pitanje/upotrijebiti jednu karticu** po potezu.

Igrač **može preskočiti svoj red**, a što mu omogućava da zamijeni neograničen broj vlastitih kartica za nove kartice.

Ako netko odigra karticu kojom ti moraš izvući novu karticu, imaš priliku za pobijanje tako što ćeš i ti odigrati tu istu karticu. To može biti kartica IZVUCI+1 ili IZVUCI+2, nije važno. Broj kartica za izvlačenje raste sve dok netko ne potroši sve IZVUCI kartice. Igrač koji ostane bez IZVUCI kartice

MORA iz špila izvući onaj broj kartica koji je određen brojem bačenih IZVUCI kartica. Ovakvo je nadmetanje IZVUCI karticama dopušteno isključivo između igrača koji je prvi odigrao IZVUCI karticu i onog igrača na kojem je ta kartica iskorištena.

Igrač kojem ostane jedna kartica **MORA** to reći ostatku skupine. Ako to ne napravi do trenutka kada više nije na potezu, taj igrač onda **mora izvući jednu karticu**, ali samo ako ga ostali igrači uhvate na djelu.

Ako je **posljednja odigrana kartica** nekog od igrača IZVUCI kartica, igrač na kojem je ona iskorištena još uvijek ima priliku pobiti taj potez.

KARTICE:

KARTICA S PITANJEM: Odaberij jednog igrača i pročitaj mu pitanje na kartici. Ako odgovori „DA”, odloži karticu. Ako odgovori „NE”, moraš je zadržati.

PRESKOČI: Odaberij igrača koji će preskočiti krug.

KARTICA IZVUCI+1: Odaberij jednog igrača koji će izvući dodatnu karticu.

KARTICA IZVUCI+2: Odaberij jednog igrača koji će izvući dvije dodatne kartice.

KARTICA SVI IGRAJU: Svim igračima postavi pitanje. Ako svi odgovore jednakom ili većinom igrača odgovori „DA”, odloži svoju karticu na hrpu. Ako više od pola igrača odgovori „NE”, odloži karticu i izvuci novu. Igrač koji čita pitanje ne odgovara na njega.

IGRA BEZ GRANICA:

„**Otmi se kontroli**“ – moraš piti svaki puta kada odgovoriš „DA”.

„**U laži su kratke noge**“ – ako igrač dokaže da je drugi igrač slagao, lažov mora biti kažnjen. Kaznu određuju igrači. To može biti nasumični izazov, eksiranje pića, trčanje bez odjeće po ulici itd.

„**Svi igraju**“ – svaki igrač odgovara na svako pitanje. Prva osoba koja na deset pitanja odgovori „DA” pobjeđuje.