

PICK YOUR POISON AFTER DARK – UPUTE

CILJ

U svakom krugu odaberi dvije kartice s teškim odlukama kako bi stvorio kompliciranu situaciju. Odaberi istu karticu s teškom odlukom kao i većina ostalih igrača da osvojiš bodove. Pobjeđuje onaj igrač koji prvi skupi 15 bodova.

ZAPOČNIMO

Svi igrači započinju sa sljedećih devet kartica.

Šest kartica s teškim odlukama, 2 kartice za odabir (jedna A i jedna B kartica), jedna kartica za udvostručavanje bodova.

Igrač koji je zadnji imao rođendan prvi je sudac. Ostali igrači odlučuju.

KAKO SE IGRA:

POČETAK: Sudac odabire jednu od svojih kartica s teškom odlukom i postavlja je okrenutu prema gore na mjesto A na podlozi za igru. To će biti kartica A tijekom cijele igre.

PREDAJ: Ostali igrači biraju jednu od svojih kartica s teškom odlukom i predaju je sudcu okrenutu prema dolje. Mala pomoć: igrači biraju karticu s teškom odlukom za koju misle da će uz karticu A stvoriti nemoguću odluku.

ODABERI: Sudac skuplja kartice ostalih igrača i naglas ih čita. Sudac odabire jednu od tih kartica i stavlja je okrenutu prema gore na mjesto B na podlozi za igru. To će biti kartica B tijekom cijele igre. Igrač čija je kartica odabrana osvaja jedan bod. Ostale predane kartice odlažu se sa strane.

POJASNI: Ostali igrači mogu pitati suca da pojasni scenarije s kartica (kartica A i kartica B). Sudac može pojasniti svaki scenarij kako god želi. Mala pomoć: Sudac bi trebao pokušati uravnotežiti neugodnost dvaju scenarija kako bi izbor bio što je moguće teži za igrače koju biraju.

ODABERI: Igrači sada "donose odluku" o tome hoće li izabrati karticu A ili karticu B tako što stavljaju svoju karticu za odabir okrenutu prema dolje.

DVOSTRUKI BODOVI: Igrači koji biraju uz svoju karticu za odabir mogu odigrati i karticu za udvostručavanje bodova. Ako igrač odigra karticu za udvostručavanje bodova, a ne ostvari niti jedan bod u krugu, gubi svoju karticu za udvostručavanje bodova tijekom cijele igre.

OTKRIJ: Igrači otkrivaju koju su karticu s teškom odlukom odabrali tako što okreću svoju karticu za odabir. Bodove računa sudac na bloku za praćenje rezultata (vidjeti BODOVANJE).

PONIŠTAVANJE: Odložite karticu A i karticu B. Igrači koji biraju uzimaju natrag svoju karticu za odabir (i karticu za udvostručavanje bodova, ako su je odigrali i nisu izgubili). Svi igrači izvlače kartice za odabir iz špila dok ne sakupe šest kartica. Igrač koji se nalazi lijevo od suca postaje novi sudac.

BODOVANJE

Svaki se krug boduje na temelju toga koliko je igrača odabralo određenu karticu s teškom odlukom.

JEDNOGLASNO: Ako svi igrači koji biraju odaberu istu karticu s teškom odlukom, svaki od njih osvaja jedan bod, a sudac gubi dva boda. Mala pomoć: suče, idući se put malo više potruži oko osmišljavanja „bi li radije” scenarija.

PODIJELJENO: Ako neki od igrača odaberu karticu A, a neki karticu B, igrači koji se slažu s većinom osvajaju jedan bod. Svi ostali igrači ne dobivaju ništa.

IZJEDNAČENO: Ako pola igrača odabere karticu A, a ostala polovica karticu B, sudac osvaja tri boda, a igrači ništa. Mala pomoć: Ako igra neparan broj igrača, pogledajte pravila za još uzbudljiviju igru

POBJEDA

Pobjeđuje onaj igrač koji prvi skupi 15 bodova.

PRAVILA ZA JOŠ UZBUDLJIVIJU IGRU

Upotrijebite i ova pravila kako biste igru učinili još uzbudljivijom.

JEDNAKE ŠANSE: Kada igra neparan broj igrača, sudac također s njima uzima karticu s teškom odlukom. Sudac osvaja bodove samo ako krug završi izjednačenim rezultatom.

SUPER SUDAC: Ako svi igrači ne odaberu istu karticu, sudac osvaja bod za svakog igrača koji nije glasao kao većina ostalih.

DVA ZA JEDAN: Sudac odabire dvije kartice s teškom odlukom (kao dvostruku karticu A), a svaki od igrača predaje dvije kartice s teškom odlukom od kojih sudac odabire dvije kartice B.

IZVLAČENJE NA SREĆU: Sudac iz špila uzima gornju karticu umjesto jedne od šest kartica s početka.

POPIJ NEŠTO KRATKO: Ako svi igrači osim jednog donesu istu odluku, igrač čija se odluka razlikuje mora popiti nešto kratko.

AJ' SI POPIJ: Popij nakon svakog kruga u kojemu ne uspiješ osvojiti bod.